

CURICULLUM VITAE

Date personale:

- ❖ Nume: **RĂZVAN TUDOR V. TĂNASIE**
- ❖ Data și locul nașterii: 3 Decembrie 1980 - Craiova, România
- ❖ Statut social: căsătorit
- ❖ Sex: masculin
- ❖ Adresa: Str. Impăratul Traian nr. 44
Craiova, Dolj, 200530 – România
Telefon mobil: +40 – 729 – 008009
Telefon fix: +40 - 351 – 802896
E-mail: razvan.tanasie@software.ucv.ro

Funcția actuală:

- ❖ Asistent universitar - catedra Inginerie Software, Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică, Universitatea din Craiova,
- ❖ Doctorand - domeniul “Sisteme automate”.

Studii:

- ❖ 2006: absolvire master la Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică, Universitatea din Craiova, specializarea Inginerie Software, cu media de disertație 10 și media anilor de studii 10,
- ❖ 2004: absolvire Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică, Universitatea din Craiova, Calculatoare în limba engleză, specializarea Software, cu media de licență 10 și media anilor de studii 9,79 ca șef de promoție,
- ❖ 2003: bursă D.A.A.D. – I.A.E.S.T.E. în Germania la “Universität der Bundeswehr München”,
- ❖ 2002: bursă Socrates în Germania la “Universität der Bundeswehr München”,
- ❖ 1999: absolvire liceu, media de bacalaureat - 9.62,
- ❖ 1995 – 1999: elev Colegiul Național “Carol I”, clasă specială de matematică cu program intensiv în limba engleză.

Premii și concursuri:

- ❖ 2008 coordonez ACE-UBISOFT Craiova Gaming Center – centru de training în domeniul gaming (programare, grafică, design) la care participă peste 400 persoane,
- ❖ 2008 am coordonat cercul de grafică care a obținut premii la concursuri naționale și internaționale,

Nr.	Concurs	Premiul
1.	4Tuning Days	Premiul I - 4Tuning Days Best 3D - Marius Vintila
2.	IT Fest Timisoara	Premiul I - Hardware - Daniel Ianosi Premiul I - Soft Utilitar - Mihai Gosa, Marius Vintila, Ovidiu Blejdea, Mihai Popescu, Sorin Ilie Premiul II - Soft Educational - George Stan Premiul II - Fotografie - Mihai Sandu

		Premiul II - Video - Gabriel Popescu
3.	IT Fest Bucuresti	Premiul I - Multimedia - Marius Vintila, Roxana Cojocaru Premiul III - Multimedia - Gabriel Popescu Premiul II - Soft Educational - George Stan Premiul II - Soft Utilitar - Mihai Gosa, Marius Vintila, Ovidiu Blejdea, Mihai Popescu, Sorin Ilie
4.	ZTS Craiova	Premiul I - Multimedia - Marius Vintila, Roxana Cojocaru Premiul II - Multimedia - Gabriel Popescu Premiul III - Multimedia - Daniel Ianosi Premiul I - IT - Mihai Popescu Premiul III - IT - Mihai Gosa, Marius Vintila, Ovidiu Blejdea, Mihai Popescu, Sorin Ilie

- ❖ 2007 am coordonat cercul de grafică care a obținut premii la concursuri naționale și internaționale,

Nr.	Concurs	Premiul
1.	ITFest 2007 Timisoara	premiul I Jocuri; premiul I concurs Interactiv; premiul IV concurs Interactiv; marele premiul pentru cea mai buna echipa din concurs.
2.	ZTS Craiova	premiul 1 – sectiunea Multimedia; premiul 2 – sectiunea Multimedia; premiul 3 – sectiunea Multimedia; premiul Special – sectiunea Multimedia; premiul 1 – sectiunea IT; premiul 2 – sectiunea IT.
3.	IT Fest Bucuresti	premiul 1 – sectiunea Grafica 3D; premiul 2 – sectiunea Grafica 3D; premiul 3 – sectiunea Grafica 3D; premiul 1 – sectiunea Games; premiul 1 – sectiunea Spot; premiul 3 – sectiunea Soft Utilitar; premiul 3 – sectiunea Web Design.
4.	Stud IT Timisoara	Premiul 1; Premiul 2; Mentione.

- ❖ 2005: am coordonat echipa “digitalReality”, singura echipă din România care s-a calificat, la secțiunea Rendering, în semifinala concursului “Microsoft Imagine Cup 2005” – primele 24 din lume,
- ❖ 1999: premiul 3 la olimpiada națională de matematică,
- ❖ 1998: participare la olimpiada națională de matematică,
- ❖ 1997: premiul 3 la olimpiada națională de matematică,
- ❖ 1996: premiul 2 la olimpiada națională de matematică,
- ❖ 1995: participare la olimpiada națională de matematică,
- ❖ 1994: premiul 1 la olimpiada națională de matematică.

Principalele discipline studiate:

- ❖ Pascal, C/C++,
- ❖ Tehinici de programare,

- ❖ Structuri de date și algoritmi,
- ❖ Programare orientată pe obiecte – Microsoft Visual C++,
- ❖ Grafică,
- ❖ Sisteme de prelucrare grafică - DirectX,
- ❖ Procesare de documente – HTML, Microsoft Office,
- ❖ Design-ul logic al calculatoarelor,
- ❖ Arhitectura calculatoarelor,
- ❖ Organizarea calculatoarelor,
- ❖ Programare în limbaj de asamblare,
- ❖ Design-ul și programarea bazelor de date,
- ❖ Rețele de calculatoare,
- ❖ Modelarea și simularea sistemelor de calcul,
- ❖ Limbaje formale,
- ❖ Sisteme expert,
- ❖ Sisteme de calcul în timp real,
- ❖ Dezvoltarea de aplicații web – JAVA, PHP, ASP,
- ❖ Sisteme de operare,
- ❖ Multimedia,
- ❖ Programare paralelă,
- ❖ Compilatoare,
- ❖ E-commerce.

Proiecte:

- ❖ Mediu grafic de simulare și conducere prin visual-servoing pentru roboți hyper-redundanți – aplicații de cinematică și dinamică (implementat în Microsoft Visual C++ și folosind bibliotecile Microsoft DirectX 9),
- ❖ GeDeE - Generator, derivator și evaluator de expresii (implementat în Microsoft Visual C++),
- ❖ Motor grafic și fizic pentru simularea forțelor într-un mediu virtual (implementat în Microsoft Visual C++ și folosind bibliotecile Microsoft DirectX 9),
- ❖ Simulator al mișcării umane (implementat în Microsoft Visual C++ și folosind bibliotecile Microsoft DirectX 9),
- ❖ Control cinematic al roboților folosind Visual Servoing (implementat în Microsoft Visual C++),
- ❖ Algoritm de determinare a celor mai scurte căi folosind câmpuri de potențial artificial (implementat în Microsoft Visual C++ și folosind bibliotecile Microsoft DirectX 9),
- ❖ Sistem fuzzy de prelucrare a imaginilor (implementat în Microsoft Visual C++),
- ❖ Soluții pe parte de server pentru aplicații web cu suport de baze de date (un site pentru studenții universităților implementat în PHP cu MySQL),
- ❖ Soluții pe parte de server pentru aplicații web cu suport de baze de date (operații pe o colecție de CD-uri implementat în JAVA cu MySQL),
- ❖ Metode matematice bazate pe ecuații diferențiale pentru rezolvarea problemelor de transfer al căldurii. Aplicații pentru cabluri rotunde și plate. Implementat în Visual C++ - la UniBw Munchen sub coordonarea Prof. Dr. Ing. H. D. Liess,
- ❖ Metode matematice bazate pe ecuații diferențiale pentru rezolvarea problemelor de transfer al căldurii. Aplicații pentru rezistențe. Implementat în Visual C++ - la UniBw Munchen sub coordonarea Prof. Dr. Ing. H. D. Liess,
- ❖ Aplicații web didactice (de exemplu Ciclu Carnot). Implementat în Visual J++ - la UniBw Munchen sub coordonarea Prof. Dr. Ing. M. Pfitzner,

- ❖ Proiect de programare orientată pe obiecte implementat în Visual C++,
- ❖ Proiect de structuri de date și algoritmi implementat în C++,
- ❖ Proiect de inteligență artificială implementat în Visual C++,
- ❖ Dezvoltare de site-uri web cu și fără apleturi JAVA,
- ❖ Magazin virtual implementat în JSP cu MySQL,
- ❖ Compilator C--.

Cărți:

- ❖ Răzvan Tudor Tănăsie, Dorian Cojocaru, *“Fuzzy Techniques in Computer Vision”*, ISBN 973-742-428-X, Editura Universitaria, Craiova, 2006.

Articole și lucrări de specialitate:

- ❖ Cojocaru, D., Tanasie, T.R., Ivanescu, M., 2008, *“Graphic Simulation for Camera Calibration in Visual-Servoing Application”*, 8th WSEAS International Conference on Signal Processing, Computational Geometry and Artificial Vision (ISCGAV'08), August 20-22, Rhodes (Rodos) Island, Greece.
- ❖ Cojocaru, D., Tanasie, T.R., 2008, *“Calibration Application for Real-Time Hyperredundant Robot's Vision Control”*, Proceedings of the RAAD 2008 17th International Workshop on Robotics in Alpe-Adria-Danube Region, ISBN 978-88-9037-0-8, paper no. 39, September 15-17, 2008, Ancona, Italy.
- ❖ Cojocaru, D., Manta, F., Tanasie, T.R., Pana, C., 2008, *“3D Vision for Continuum Robot Control”*, A 4-a Conferinta Internationala de Robotica – ROBOTICA'08, sub egida Universitatii Transilvania din Brasov si Societatea de Robotica din Romania, November 13-14, 2008, Brasov, Romanian (acceptată pentru publicare).
- ❖ Cojocaru, D., Tanasie, T.R., Ivanescu, M., 2008, *“Graphic Simulator for the Visual Control of Hyperredundant Robots”*, WSEAS Transactions on Information Science and Applications, Issue , Volume , p-, ISSN 1790-0832 (acceptată pentru publicare).
- ❖ Tănăsie, R.T., Pancu M., Grigoroiu V., *“Romanian Phone Recognition System”*, Applied Computing Conference (Acc '08), Istanbul, Turkey.
- ❖ Cojocaru, D., Tanasie, T.R., Ivanescu, M., 2008, *“Expressions' Generator, Evaluator and Derivator for Hyperredundant Robot's Control”*, 4th WSEAS/IASME International Conference on Dynamical Systems and Control (CONTROL'08).
- ❖ Tanasie, T.R., Cojocaru, D., *“Graphic Simulation for Inverse Kinematics Algorithms in Visual Servoing Appliactions”*, 4th WSEAS/IASME International Conference on Dynamical Systems and Control (CONTROL'08), Corfu, Greece, ISSN 1790-2769, p181-186, 2008.
- ❖ Burdescu, D., Stănescu, L., Tănăsie, R.T., Ion, A., *“3D-Image Retrieval Novel Algorithm”*, Proceedings of MCCSIS, Lisbon, Portugal 2007, ISBN 978-972-8924-39-3, 2007.
- ❖ Tănăsie, R.T., Popescu, M., Bogheanu, D., Ciocoiu, G., Cojocaru, D., *“Fractal Art: Fractal Image and Music Generator”*, 7th WSEAS International Conference on Signal Processing, Computational Geometry and Artificial Vision 2007, Vouliagmeni, Grecia, ISSN 1790-5117, 2007.
- ❖ Tănăsie, R.T., Cojocaru, D., *“A Fuzzy Path Finding Algorithm Based on Artificial Potential Fields”*, International Computer Graphics Theory and Applications GRAPP 2007, ISBN 978-972-8865-72-6, 2007.
- ❖ Ivănescu, M., Cojocaru, D., Popescu, N., Popescu, D., Tănăsie, R.T., *“3D Visual Servoing for a Tentacle Manipulator”*, 6th ASSC Asian Control, Bali, Indonezia, ISBN 979-15017-0, 2006.

- ❖ Tănasie, R.T., Cojocaru, D., “*A Visual Servoing Robot Control Architecture*”, WSEAS Transactions on Computers, Issue 11, Volume 5, p2682-2689, ISSN 1109-2750, 2006.
- ❖ Tănasie, R.T., Cojocaru, D., “*Software Techniques for a Visual Servoing Architecture*”, 10th WSEAS International Conference on Computers, Vouliagmeni, Greece, ISSN 1790-5117, 2006.
- ❖ Cojocaru, D., Tănasie, R.T., “*Fuzzy Based Image Processing for Robotic Vision*”, 13th International Congress on Sound and Vibration (ICSV 13), Vienna, Austria, 2006.
- ❖ Tănasie, R.T., Cojocaru, D., “*A Visual Servoing System Architecture*”, Buletinul Institutului Politehnic din Iași, Tomul LII (LVI), Fascicula 7B, Secția Construcții de Mașini, p225-230, ISSN 1011-2855, Cod CNCSIS 500 B, 2006.
- ❖ Cojocaru, D., Tănasie, R.T., “*Computer Graphics and Image Processing Tools for Visual Servoing*”, 6th WSEAS International Conference on Signal Processing, Computational Geometry and Artificial Vision (ISCGAV'06), Crete, Greece, 2006.
- ❖ Cojocaru, D., Tănasie, R.T., “*A Software System for Visual Servoing*”, WSEAS Transactions on Information Science and Applications, Issue 11, Volume 3, p2086-2093, ISSN 1790-0832 2006.
- ❖ Ivănescu, M., Cojocaru, D., Popescu, N., Popescu, D., Tănasie, R. T., “*A 3D Visual Servoing System*”, Annals of the University of Craiova, p36-41, Vol. 3(30), No. 1, ISSN 1841-0626, 2006.
- ❖ Ivănescu, M., Cojocaru, D., Popescu, N., Popescu, D., Tănasie, R.T., “*Visual Based Control System for a Tentacle Manipulator*”, WSEAS Transactions on Information Science and Applications, Issue 3, Volume 3, p610-617, ISSN 1790-0832, 2006.
- ❖ Ivănescu, M., Cojocaru, D., Popescu, N., Popescu, D., Tănasie, R.T., “*Hyperredundant Robot Control by Visual Servoing*”, Studies in Informatics and Control Journal, Volume 15, Number 1, p93-102, ISSN 1220-1766, 2006.
- ❖ Tănasie, R., Cojocaru, D., “*Robot Cinematics Simulation for Educational Applications*”, EAEEIE, 17th EAEEIE Annual Conference on Innovation in Education for Electrical and Information Engineering (EIE), Craiova, Romania, ISBN 973-742-350-X, 2006.
- ❖ Ivănescu, M., Cojocaru, D., Popescu, N., Popescu, D., Tănasie, R.T., “*Visual Servoing System for a Hyperredundant Robot*”, The 5th WSEAS International Conference on Signal Processing, Robotics and Automation (ISPRA '06), ISBN 960-8457-41-6, p113-118, Madrid, Spain, 2006.
- ❖ Cojocaru, D., Tănasie, R. T., Bărbulescu, E., “*Experiments in Fuzzy Image Segmentation*”, XIIth International Symposium On System Theory SINTES 2005, Vol.3 Software Engineering, ISBN 973-742-148-5, p499-504, Craiova, Romania, 2005.
- ❖ Tănasie, R. T., Tunaru, C., “*Using Dynamic Techniques in Computer Graphics Applications*”, XIIth International Symposium On System Theory SINTES 2005, Vol.3 Software Engineering, ISBN 973-742-148-5, p652-657, Craiova, Romania, 2005.
- ❖ Tănasie, R.T., “*Computer Graphics Techniques for Human Movement Simulation Using State Machines*”, Else Software, nr. 24, ISSN 1221-4469, 2005.
- ❖ Ivănescu, M., Cojocaru, D., Popescu, N., Popescu, D., Tănasie, R. T., “*A 3D Visual Servoing System*”, XIIth International Symposium On System Theory SINTES 2005, Vol.2 Mechatronics & Electronics, ISBN 973-742-148-5, p273-278, Craiova, Romania, 2005.
- ❖ Dorian Cojocaru, Răzvan Tudor Tănasie, “*Visual Servoing for Mobile Robots*”, 15th International Conference on Control Systems and Computer Science CSCS15, ISBN 973-8449-89-8, p488-493, București, 25-27.05.2005.
- ❖ Dorian Cojocaru, Răzvan Tudor Tănasie, “*Fuzzy Techniques for Vision-Based Feedback in Food Quality Control*”, 14th International Workshop on Robotics in Alpe-Adria-Danube

- Region, RAAD 2005, Proceedings of RAAD'05, ISBN 973-718-241-3, p537-542, București, 26-28.05.2005.
- ❖ Răzvan Tudor Tănăsie, *"Image Processing Using Fuzzy Methods"*, Annals of the University of Craiova – Series: Automation, Computers, Electronics and Mechatronics, Vol. 1, ISSN 1841-0626, p123-130, 2004.
 - ❖ Răzvan Tudor Tănăsie, *"Applied Mathematics for Heat Transfer"*, XIth International Symposium On System Theory SINTES 2003, Vol.1 Automation and Mechatronic Systems, ISBN 973-8043-415-5, p271-276, Craiova, 23-24.10.2004.
 - ❖ Răzvan Tudor Tănăsie, Doroian Cojocaru, *"Fuzzy Techniques in Computer Vision"*, 2nd International Conference in Robotics Robotica 2004, Proceedings of the 2nd International Conference on Robotics, ISBN 973-97258-3-X, p177-178, Timișoara & Reșița, 14-16.10.2004.
 - ❖ Răzvan Tudor Tănăsie, *"Fuzzy Techniques in Computer Vision"*- lucrare de diplomă Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică Craiova, Secția Calculatoare (Engleză), Specializarea Software, coordonator Prof. Univ. Dr. Ing. Mircea Ivănescu, 2004.

Participarea în contracte de cercetare științifică:

- ❖ *"Platforme robot-vedere artificială autonome, inteligente de calificare, sortare/prelucrare/ambalare și inspecție de calitate a produselor cu arhitectură de control holonic, orientate pe servicii, bazată pe trasaturi – SOFHICOR"*, contract PARTENERIAT Nr. 11-042/18.09.2007, subcontract ferm de colaborare 661/14.09.2007, 2007-2010.
- ❖ *"Controlul roboților tentaculari bazat pe vedere artificială"*, grant CNCSIS PN II IDEI 102/01.10.2007, cu titlul, înregistrat la Universitatea din Craiova cu numărul 45C/27.09.2007, 2007-2010.
- ❖ *"Modele și metode pentru controlul vizual al roboților hiperredundanți"*, grant cu Academia Română GAR 100/09.08.2007, înregistrat la Universitatea din Craiova cu numărul 4174/03.08.2007, 2007-2009.
- ❖ *"Sistem informatic on-line pentru interogarea bazată pe conținut a bazelor de date multimedia rezultate prin extragerea informației din fișierele standard DICOM"*, beneficiar: CNCSIS, cod 629, tema 18, grant de tip A, 29C/08.05.2007, 2007-2008.
- ❖ *"Platformă de control holonic al fabricației cu roboți multipli și vedere artificială integrată pentru condiționarea materialelor - RVHOLON"*, contractul CEEX AMCSIT Nr. 146/20.07.2006, 2006-2008.
- ❖ *"Cercetări privind miniroboții mobili cu locomoție bazată pe mișcare pendulară – ROBOPEND"*, contractul CEEX AMCSIT Nr. 90 / 31.07.2006, 2006-2008.
- ❖ *"Sistem Grafic pentru Aplicatii de Visual Servoing Virtual"*, beneficiar: CNCSIS, cod 76, tema 2, grant de tip Td, GR 16/ 09.05.07, 2006-2008, director de proiect: **Răzvan Tudor Tănăsie**.
- ❖ *"Tehnici fuzzy pentru sisteme și procese cu aplicabilitate în societatea informațională"*, beneficiar: CNCSIS, tip A, Act adițional GR155/04.05.2006, cod 100, tema 7, 2005-2008.
- ❖ *"Algoritmi Pentru Prelucrarea Si Interogarea Bazelor De Date Multimedia Cu Imagini Medicale"*, beneficiar: CNCSIS, grant de tip A, GR 16/ 09.05.07, cod 155, tema 6, 2006-2008.
- ❖ *"Sistem informatic on-line pentru interogarea bazată pe conținut a bazelor de date multimedia rezultate prin extragerea informației din fișierele standard DICOM"*, beneficiar: CNCSIS, grant de tip A, nr.24 C / 19.05.2008, cod 629, tema 32 – membru; 2007-2008.

- ❖ *“Partajarea resurselor de instruire si de cercetare”*, Autoritatea Nationala pentru Cercetare Stiintifica Programul Cercetare de Excelenta CEEEX modulul I, Proiecte de cercetare-dezvoltare complexe, CEEEX 24, I03/10.10.2005; 2005-2008.
- ❖ *“Promovarea cercetarii in automatica si robotica in scopu lintegrarii in retele europene si internationale de cercetare”*, Autoritatea Nationala pentru Cercetare Stiintifica Programul Cercetare de Excelenta CEEEX modulul III, Proiecte de promovare a participarii la programele europene si internationale de cercetare, CEEEX 14/2006, competitia 2; 2006-2007.
- ❖ *“Promovarea Aplicatiilor de Vedere Artificiala”*, beneficiar: CNCSIS, faza: Aplicatii de vedere artificiala, Cod CNCSIS 718 Tema 3, Contract nr. 40202/4.11.2003, grant de tip A, 2003-2005.

Abilități și interese:

- ❖ Știința calculatoarelor: programare orientată pe obiecte, sisteme de prelucrare grafică, structuri de date și algoritmi, programarea bazelor de date, web design, computer aided design,
- ❖ Programare: DirectX, JAVA, HTML, Pascal, C/C++, Visual C++, MySQL, MSSQL, PHP, JSP, CGI, Visual FoxPro, Visual Basic, ASP, JAVA Script, Clips, COOL, limbaj de asamblare,
- ❖ Matematică – nivel superior,
- ❖ Permis de conducere, 9 ani de experiență.

Alte calități:

- ❖ Lucru în echipă,
- ❖ Adaptabilitate,
- ❖ Spirit de conducere.

Limbi străine:

- ❖ Engleză: fluent scris și vorbit,
- ❖ Franceză: fluent scris și vorbit,
- ❖ Italiană: de bază scris și vorbit,
- ❖ Germană: de bază scris și vorbit.

Hobiuri:

- ❖ Jocuri video,
- ❖ Sporturi: fotbal, basket, handbal, tenis ,
- ❖ Filme,
- ❖ Muzică.

Tema de doctorat este “Tehnici software avansate pentru conducerea prin vedere artificială a roboților”.

În scopul realizării tezei de doctorat am susținut trei examene în domeniile robotică, algoritmi și metode de recunoaștere a formelor și sisteme fuzzy, precum și trei referate în domeniile de conducere a roboților, atât convențional cât și fuzzy și prin vedere artificială și am obținut la fiecare calificativul “foarte bine”.

Data:
22.10.2008

Semnătura: